

IV Hackathon

Bases del Concurso

Objetivo

El presente Hackathon se enmarca dentro de las actividades de T3chFest – V Feria de Informática y Nuevas Tecnologías (en adelante T3chFest), con la finalidad de promover la difusión de T3chFest y la participación en sus actividades.

Participación

Podrá participar en el Hackathon cualquier persona física o jurídica que lo desee, con excepción de los organizadores de T3chFest y sus familiares directos.

Los participantes deben formar grupos de dos o tres personas para competir. Los grupos de dos personas y los grupos de tres personas estarán sujetos a las mismas condiciones de evaluación que los demás. En ningún caso se permitirán grupos de más de tres personas.

Procedimiento

El Hackathon se llevará a cabo de forma presencial el sábado 4 de febrero de 2017 en las instalaciones de la Universidad Carlos III de Madrid.

Agenda

La sesión presencial tendrá la siguiente agenda orientativa:

09:00 Bienvenida y Desayuno



09:30 Presentación del Hackathon

10:00 Comienzo Oficial del Hackathon

14:00 Comida

20:00 Fin del Hackathon y Presentación de Soluciones

Plazos

Registro

Los participantes deben inscribirse en el Hackathon hasta el día 1 de febrero de 2017 inclusive. La organización podrá retrasar la fecha de inscripción si lo considera oportuno, en cuyo caso lo anunciará convenientemente en la página web del Hackathon.

Premios

Una vez presentadas las aplicaciones y/o soluciones, el jurado deliberará y otorgará una puntuación a cada una de ellas. Además de la puntuación global, puede asignar puntuaciones a diferentes criterios de evaluación, que habrán sido convenientemente explicados al principio de la prueba.

Se entregarán premios para todos los miembros del equipo que obtengan mejor resultado global, y además se podrán entregar premios adicionales para los miembros de aquellos equipos que destaquen en alguno de los criterios de evaluación mencionados.

El listado de premios se irá anunciando gradualmente y se publicará en la web del Hackathon, así como en las redes sociales de T3chFest.

La organización del evento se reserva el derecho de entregar los datos de contacto (correo electrónico) de los participantes premiados o que hayan demostrado unos excelentes resultados en el Hackathon a las empresas patrocinadoras de dicho concurso. Los participantes podrán ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de acuerdo con la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos de Carácter Personal dirigiéndose directamente a las empresas patrocinadoras.



Propiedad Intelectual

Los derechos de autor de todo el material generado por los participantes (documentación, código fuente, presentaciones, etc.) corresponderán a sus autores.

No obstante, es necesario que el código fuente de las aplicaciones desarrolladas sea publicado en un repositorio de código público con una licencia de código abierto de las definidas por la Open Source Initiative (GPL, MIT, BSD, etc.). Esta licencia podrá ser escogida libremente por los autores del código.

Desistimiento

Cualquier participante puede renunciar a la aceptación de las presentes bases en cualquier momento. La renuncia tendrá asociada la eliminación del participante de su equipo, que deberá buscar un sustituto, así como la no entrega del premio correspondiente (en caso de resultar premiado).

